

INTERVIEW : Ismaël BOUYA

Ingénieur logiciel chez Trainline



POSTE ET MISSIONS

Je suis dans l'équipe de production, chargée de surveiller que tout se passe bien : s'assurer que le site fonctionne, et

le réparer en cas de souci. Ma mission principale, c'est de faire du développement afin de vendre des billets des transporteurs (Allemands notamment, ex : Deutsche Bahn) à des clients. Je

m'occupe donc de la connexion aux sites des transporteurs, je fais en sorte que leurs billets de trains soient accessibles et achetables sur notre site. Il y a plusieurs aspects dans le développement, parfois je gère les accès de certains transporteurs, à d'autres moments je m'occupe de ce que voit le client sur le site. De plus, je me charge de la base de données utilisateurs pour qu'elle soit utilisable pour les équipes support. Il y a toujours un peu de recherche à faire pour savoir comment mettre en place les éléments. J'ai également participé à l'amélioration et à l'optimisation des calculs des itinéraires européens, ainsi qu'apporté de nouvelles fonctionnalités à notre site (ex : version professionnelle).

COMPÉTENCES CLÉS

La compétence essentielle c'est de savoir faire du développement. Ensuite, c'est un poste qui demande beaucoup d'autonomie. Les interactions se font surtout via messagerie instantanée, il y a peu de réunions physiques entre les différents collaborateurs. Il faut savoir gérer des projets : leur conception, la mise en place, l'après-production, la formation des équipes de support et la gestion des problèmes qui peuvent s'ensuivre. Il est également indispensable de savoir chercher les informations nécessaires et pertinentes, pour que le projet soit mené à bien.

L'ATOUT DU DOCTORAT

L'aspect mathématiques est important pour résoudre le problème des itinéraires ou pour calculer l'efficacité par exemple. Ce n'est pas au niveau auquel je l'utilisais en doctorat, mais ça reste des mathématiques un peu poussées. J'ai aussi fait du développement pendant mon doctorat, ce qui m'a permis de me remettre dans le bain. Et certainement, l'aspect veille, c'est-à-dire apprendre à chercher avant de se lancer tête baissée dans un projet, m'a été apporté par la pratique de la recherche. Cela m'a également appris à résoudre des problèmes complexes, par une approche scientifique et structurée.

Autres fiches disponibles

Chief technical officer
Créateur-riche d'entreprise
Data scientist
Ingénieur-e de recherche
▶ **INGÉNIEUR-E LOGICIEL**
Ingénieur-e optimisation
Enseignant-e CPGE
Maître de conférences

Mini CV

Aout 2014 - aujourd'hui : Ingénieur logiciel, Trainline
(ex Captain Train)

Aout 2013 - juillet 2014 : Post-doctorat, Stockholm

Juin 2013 : Doctorat en mathématiques, UPMC

Les compétences des doctor·e·s pour le métier d'Ingénieur·e logiciel

